

К Роль · Капитан команды

Инструкция капитана команды

Собрать команду на игру, довести состав до протокола и разобраться со спорным матчем — без обзвона и переписки в трёх мессенджерах.

для кого

Играющим капитанам: тем, кто и выходит на площадку, и отвечает за то, чтобы команда на неё приехала.

сколько займёт

20 минут

что нужно

Телефон или компьютер и почта на российском сервисе

получать роль не нужно

Отдельной роли «Капитан» в приложении нет и получать её не нужно. Капитан — это игрок, которого секретарь отмечает буквой «К» в протоколе матча. Всё остальное капитану дадут две роли, которые вы заводите сами: «Игрок» и, если команду ведёте вы, «Менеджер команды».

Пошагово

1**Заведите аккаунт**

Откройте app.sportpotok.ru в браузере телефона или компьютера и нажмите **«Регистрация»** под формой входа. Заполните форму. Обязательны все поля, кроме отчества:

- **E-mail** — только российской почты: mail.ru, yandex.ru, rambler.ru или домен .ru / .su / .pf. С gmail и outlook регистрация не пройдёт — это требование российского законодательства.
- **Пароль** и его подтверждение — минимум 8 символов, обязательно заглавная и строчная буквы, цифра и спецсимвол (`!@#$%^&*()`).
- **Имя, фамилия** — отчество по желанию. Если планируете играть, пишите ФИО как в документе: по ним вас сверяют в заявках и протоколах.
- **Дата рождения, пол, телефон.**

Отметьте галочки согласий — ни одна не проставлена заранее:

- **«Принимаю условия использования и политику конфиденциальности»** — обязательная;
- **«Даю согласие на обработку моих персональных данных»** — обязательная;
- **«Даю согласие на распространение моих персональных данных»** — обязательная; распространение — это публичная карточка игрока, которую видят другие пользователи;
- галочка о **рекламных рассылках** — по желанию.

Нажмите **«Регистрация»**.

Форму регистрации с четырьмя галочками согласий:

- ☐ Принимаю условия использования и политику конфиденциальности
- ☐ Даю согласие на обработку моих персональных данных
- ☐ Даю согласие на распространение моих персональных данных — публичная карточка игрока
- ☐ Согласен(на) получать рекламные и информационные рассылки — необязательно

Внизу формы находится синяя кнопка **Регистрация**.

Три верхние галочки обязательны, четвёртая — про рассылки — на ваше усмотрение.

2 Подтвердите почту

На указанный адрес придёт письмо с **шестизначным кодом**. Введите его на экране «Подтверждение почты» и нажмите **«Подтвердить»**.

Код действует **15 минут**. Если письма нет — проверьте папку «Спам»; кнопка **«Отправить код повторно»** станет активной через минуту.

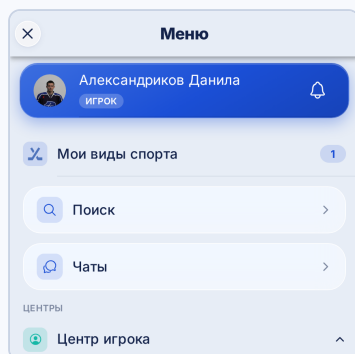
ВАЖНО До ввода кода аккаунт ещё не создан. Ошиблись в адресе — вернитесь по ссылке «← Вернуться к регистрации», форма сохранится заполненной.

3 Осмотритесь после первого входа

Новому аккаунту сразу выдаётся роль **«Болельщик»** и бесплатный тариф **«Базовый»**. Вы попадаете на **Календарь** событий.

Вся навигация — в **бургер-меню** в левом верхнем углу. Загляните туда: там центры управления по вашим ролям, «Поиск», «Чаты», раздел «Моё» (Избранное, Календарь, Статистика, Архив фото и видео), подписки и «Помощь».

Строка **«Мои виды спорта»** задаёт, что вы видите в списках и календаре: хоккей, футбол или оба сразу. Отметьте нужное и нажмите «Применить».

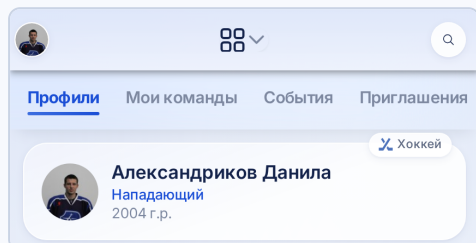


Бургер-меню открывается по аватару в левом верхнем углу — вся навигация здесь.

4 Создайте игровой профиль

Капитан прежде всего игрок, поэтому начните с профиля. Откройте свой профиль пользователя → вкладка **«Спорт»** → создайте профиль игрока для нужного вида спорта: позиция, игровой номер, хват (в хоккее) или рабочая нога, квалификация.

После сохранения роль **«Игрок»** добавляется автоматически, а в бургер-меню появляется **«Центр игрока»**.



Готовый игровой профиль во вкладке «Профили» центра игрока.

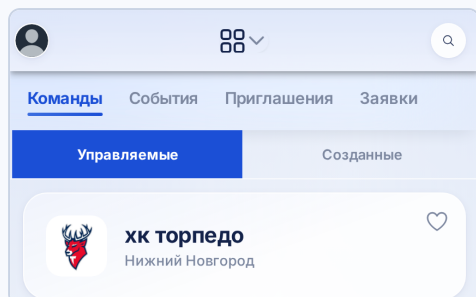
ВАЖНО ФИО в профиле должны совпадать с документом: по ним игрока сверяют в заявках и протоколах.

5 Возьмите команду под управление

Если команды в Спортпотоке ещё нет — заведите её сами: бургер-меню → **«Создать свою команду»**. Создатель автоматически становится **менеджером команды**, и в меню появляется **«Центр менеджера команды»**. Именно эта роль даёт капитану рычаги: приглашать игроков, добавлять тренеров, подавать заявки в турниры.

Если команда уже заведена кем-то другим — попросите его пригласить вас в состав, а при необходимости передать управление. Управлять командой могут несколько человек.

Новая команда создаётся неподтверждённой: пока администратор её не подтвердит, приглашения и правка состава заблокированы. Весь путь менеджера расписан в [инструкции менеджера команды](#).



Команда под управлением — во вкладке «Команды», списки «Управляемые» и «Созданные».

ВАЖНО Не ведёте команду, а только выходите с повязкой на площадку? Тогда этот шаг пропускайте — вам хватит роли игрока, всё остальное сделает менеджер команды.

6 Соберите состав на игру

Это главная ежедневная работа капитана, и ради неё в приложении есть **«плюсовалка»**. На карточке матча или сбора каждый игрок жмёт **«Буду»** или **«Не смогу»**. У тренировок отметки нет — о них договариваются в чате.

На карточке сбора команда видит счётчик **«откликнулось X из N»** — отклики сверяются с плановым числом участников, так что недобор виден сразу. Обзванивать команду больше не нужно: достаточно напомнить тем, кто не ответил.

Договориться о деталях — в **командном чате**: бургер-меню → «Чаты». Чат заводится на команду, в нём весь состав и тренеры.

7 Следите за расписанием и изменениями

Матчи ставит и судей назначает **менеджер лиги** — вам приходят уведомления о расписании, переносах и отменах, напоминание за 30 минут до игры и итоговый счёт после неё.

Все события команды собраны во вкладке **«События»** — в «Центре игрока» и в «Центре менеджера команды». Переключатели **«Прошедшие / Текущие / Будущие»** и фильтр по типу события.

Тренировки и сборы капитан может ставить сам, в том числе **сериями** — «по средам и пятницам» одной настройкой.

8 На матче: буквы «К» и «А» в протоколе

Капитана отмечают **в протоколе конкретного матча**, а не в составе команды. Перед игрой протокол заполняет **судья-секретарь**: он выбирает игроков в заявку и проставляет у них буквы — **«К»** капитану и **«А»** ассистентам.

Правила простые: капитан в матче **один** — отметив другого игрока, секретарь снимает букву с прежнего; **ассистентов не больше двух**.

Что нужно от вас: подойти к секретарю до начала, назвать состав и убедиться, что номера и фамилии в протоколе совпадают с теми, кто вышел на площадку. На следующий матч капитан может быть другим — отметка живёт внутри одной игры.

ВАЖНО Своей кнопки «стать капитаном» у игрока нет и быть не должно: протокол — документ матча, его ведёт судья-секретарь.

9

После матча: сверьте протокол, при несогласии — протест

Голы, передачи, очки и штрафное время попадают в профили игроков **из протокола** — вручную никто ничего не вносит. Поэтому после игры стоит открыть карточку матча и сверить протокол.

Нашли ошибку или не согласны с решением — команда подаёт **протест**: карточка матча → «Протесты». Протест уходит менеджеру лиги и секретарю матча, решение принимает менеджер лиги, а о результате уведомят менеджеров команды-заявителя.

ВАЖНО Протест подаёт команда, поэтому этот пункт доступен тому, кто управляет командой. Если менеджер команды — не вы, попросите его.

Что вы можете в этой роли

- | | |
|--|---|
| ✓ Играть и вести свой игровой профиль: позиция, номер, хват или нога | ✓ Видеть, сколько человек откликнулось на матч и сбор, и напоминать остальным |
| ✓ Ставить тренировки и сборы, в том числе повторяющиеся сериями | ✓ Переписываться с командой в командном чате |
| ✓ Приглашать игроков и добавлять тренеров — если управляете командой | ✓ Подавать заявки в турниры и следить за их статусом |
| ✓ Сверять протокол матча и подавать протест | ✓ Смотреть свою статистику и форму команды в последних матчах |

Где это в приложении

Бургер-меню в левом верхнем углу — вся навигация там. У вашей роли в нём будет:

- «Центр игрока» — вкладки «Профили», «Мои команды», «События», «Приглашения», «Заявки»
- «Центр менеджера команды» — если команду ведёте вы: «Команды», «События», «Приглашения», «Заявки»
- «Поиск» — глобальный поиск по командам, турнирам, организациям, игрокам и тренерам
- «Чаты» — переписка команд, где вы состоите
- «Моя подписка» и «Планы подписки»
- «Создать свою команду»
- Моё: «Избранное», «Календарь», «Статистика», «Архив фото и видео»
- «Помощь» — эта же справка внутри приложения, со словарём терминов
- «Политики приложения», «Аккаунты», «Выйти»

Сколько это стоит

- Всё капитанское бесплатно на тарифе «Базовый»: состав, плюсовалка, чаты, события, заявки в турниры, протесты.
- Бесплатно можно вести до 3 своих команд. Больше — в тарифах «Игрок МАХ» и «Тренер МАХ» (до 10), но сейчас в продаже только «Болельщик», остальные закрыты для покупки.

Частые вопросы

Где в составе команды назначить капитана?

Нигде — и это не недоработка. Капитан отмечается буквой «К» в протоколе каждого матча, и ставит её судья-секретарь. Так на разные игры капитаном может выйти разный игрок, а протокол остаётся документом конкретного матча.

Чем капитан отличается от менеджера команды?

Капитан — про игру: состав на матч, связь с судьёй, спорные моменты. Менеджер команды — про администрирование: создать команду, приглашать игроков и тренеров, заявляться в турниры. В любительском спорте это обычно один и тот же человек, поэтому играющему капитану нужны обе роли.

Я капитан, но команду завёл другой человек. Что мне доступно?

Всё игровое: профиль, плюсовалка, события, чат, статистика. Приглашение игроков, заявки в турниры и протесты — за тем, кто управляет командой. Попросите передать или разделить управление: менеджеров у команды может быть несколько.

Нужна ли капитану платная подписка?

Нет. Сбор состава, чаты, календарь, заявки и протесты входят в бесплатный тариф «Базовый».

Если что-то не получилось

Та же справка есть внутри приложения: бургер-меню → **«Помощь»** — со словарём терминов и поиском. Не нашли ответ — напишите на info@sportpotok.ru.